

MATRIKULASI SENI BUDAYA  
KELAS 8  
TAHUN AJARAN 2021/2022  
MINGGU III  
Menggambar Model

MATERI:

**Alat dan Bahan Menggambar Model**

**1. Pensil**

Pilihlah pensil berukuran 2H-H (keras), HB (medium), dan B-2B (lunak). Gunakan peraut pensil untuk memperuncing ujung pensil. Kita juga bisa menggunakan sepotong kecil kertas amplas untuk mempermudah mengatur keruncingan pensil sesuai kebutuhan.



**2. Penghapus**

Pilihlah penghapus yang lunak dan lentur untuk membersihkan garis-garis pensil tanpa merusak kertas.



**3. Kertas**

Gunakan kertas gambar sesuai dengan kebutuhan. Jangan terlalu tipis dan usahakan yang memiliki tekstur. Beberapa jenis kertas dapat digunakan untuk menggambar model seperti kertas ukuran standar (A3, A4, dan kwarto). Untuk latihan, bisa juga menggunakan kertas buram.



**4. Pensil Warna**

Penggunaan pensil warna dapat dilakukan dengan cara mengarsir atau memblok warna. Tekanan pada penggunaan pensil sangat memengaruhi ketajaman warna.



## 5. Krayon

Bahan krayon terdiri atas dua macam, yaitu bahan berbasis kapur dan minyak (lilin).



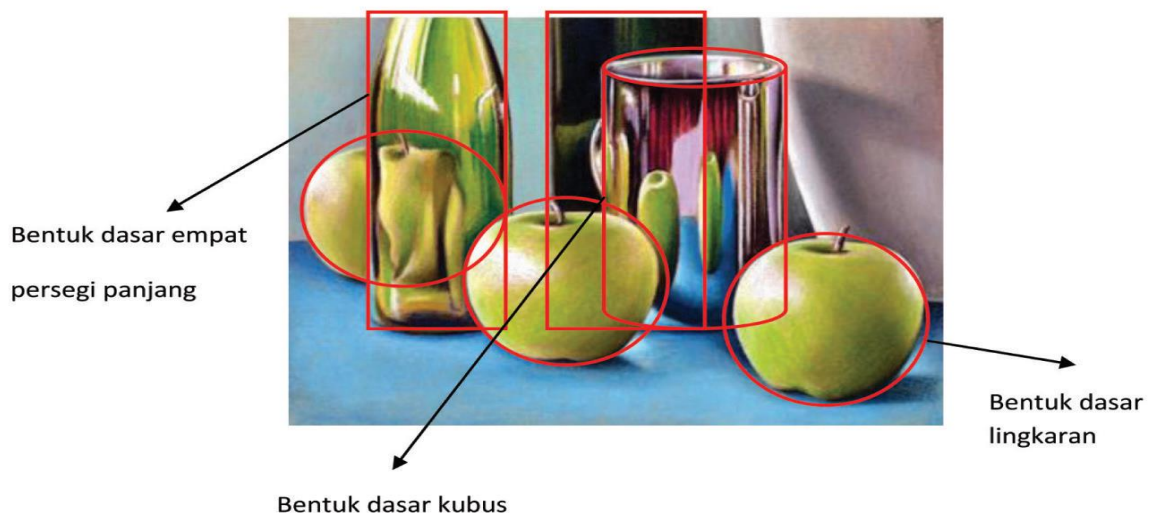
## 6. Cat Air

Bentuk cat air terdiri atas bentuk *tube* dan batangan. Pada bentuk *tube* menggunakan palet sedangkan cat air dalam bentuk batangan dapat langsung digunakan di kemasannya.



## Teknik Menggambar Model (Alam Benda)

Sebelum mulai menggambar, persiapkan terlebih dahulu model objek yang akan digambar. Kemudian, siapkan juga papan atau meja gambar. Atur sudut pandang, jangan terlalu jauh agar dapat mengamati dengan lebih jelas. Biasakan selalu menggambar di atas permukaan miring, bukan permukaan datar. Permukaan datar mengakibatkan gambar yang dibuat tidak proporsional (distorsi). Gunakan pensil 2H atau H untuk membuat Ngaris bantu. Jenis pensil ini sangat membantu dalam menggambar model karena menghasilkan garis yang cukup tipis. Dengan pensil 2H atau H kita tidak terganggu dengan garis maupun coretan tebal. Kita juga tidak perlu membuang waktu untuk menghapus berulang-ulang coretan garis yang salah. Biasakan memulai menggambar dengan membuat proporsi, bentuk dan *gesture* secara global menggunakan pensil 2H atau H. Apabila sudah sesuai dengan model yang digambar, lanjutkan dengan menggambar bagian-bagian yang lebih detail. Kemudian, gambar diperjelas dengan pensil Hb, B, atau 2B dan dapat juga menggunakan pensil warna, cat, maupun spidol.

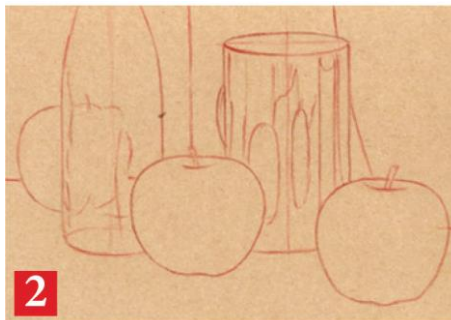


## TAHAPAN MENGGAMBAR MODEL

1. Mempersiapkan objek gambar model alam benda yang akan digambar.



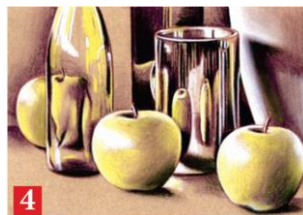
2. Membuat sketsa, yaitu menggambar bentuk global dengan memperhatikan proporsi, bentuk dan objek yang digambar.



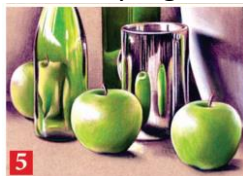
3. Berikan kesan gelap terang pada setiap bagian objek dengan menggunakan arsiran sampai terlihat perbedaannya.



4. Buatlah detail pada setiap objek.



5. Perjelas setiap bagian objek dengan warna yang sesuai model.



6. Penyelesaian akhir gambar dilakukan dengan penjelasan gambar sesuai dengan karakter objek masing-masing benda yang digambar.



### SOAL MINGGU KE 3

1. Jelaskan tentang pensil dengan kode 2H-H, dan HB?
2. Apa Yang dimaksud dengan kertas!
3. Jelaskan 2 pensil warna!
4. Apa yang dimaksud dengan cat air!
5. Tuliskan 6 tahapan dalam menggambar model alam benda!